



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

### Regolamento Coppa Redaelli - Giochi della Leonardo

La Coppa Redaelli è una coppa di classe assegnata alla sezione che ha ottenuto il migliore risultato sportivo complessivo.

Il regolamento è diverso per le classi prime e seconde e per le classi terze, quarte e quinte.

#### **CLASSI PRIME E SECONDE**

La coppa viene assegnata alla classe che ottiene il migliore risultato nelle competizioni Gioco Atletica (GA), Salto in Lungo (SL) e velocità.

#### Svolgimento GA

È una gara di classe in cui viene misurato il tempo totale impiegato da tutti i partecipanti di una classe per completare il percorso stabilito.

Tipicamente 2 classi gareggiano contemporaneamente su 2 percorsi identici paralleli.

Il percorso consiste in:

- capriola su materassino
- salto a piedi uniti in 4 cerchi posti uno in seguito all'altro
- slalom intorno a 4 birilli
- passaggio sotto 1 ostacolo
- recupero di una palla che deve essere riposta in un cesto piazzato in fondo al percorso
- dopo aver depresso la palla, l'atleta corre indietro fino a battere la mano al partecipante successivo della propria squadra, che può quindi cominciare il percorso

Viene misurato il tempo totale impiegato da tutti i partecipanti della classe per completare il percorso.

#### Svolgimento SL

Per il salto in lungo classi prime e seconde non c'è misurazione.

Nella buca di salto vengono indicati tre livelli di salto (soglie) per l'attribuzione del punteggio posizionate a:

- 1m prima soglia
- 2m seconda soglia
- 3m terza soglia

Per ogni misura viene attribuito un punteggio:

- Salto entro la prima soglia: 1 punto
- Salto tra la prima e seconda soglia: 2 punti
- Salto tra la seconda e terza soglia: 3 punti.
- Salto oltre la terza soglia: 4 punti

Alla classe viene attribuita la somma dei punteggi ottenuti da tutti i partecipanti.



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

### Velocità

Per ogni gara, ad ogni atleta viene assegnato un punteggio in base al suo piazzamento, come definito nella tabella seguente: Gara	Punteggio	Note
Velocità	1°: 60 punti 2°: 59 punti ..... a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 6 atleti per classe, per ciascun sesso.

### *Calcolo del punteggio*

Ad ogni gara (GA e SL) viene attribuito un punteggio.

I punteggi ottenuti da ogni classe in ciascuna gara vengono prima moltiplicati per il coefficiente di partecipazione (*coeff\_part*) della classe e poi sommati fra loro.

Il *coeff\_part* è calcolato come il rapporto tra i partecipanti alla gara (possono essere diversi tra GA e SL) e il numero totale degli alunni della classe.

Sono contati tra i partecipanti, per il solo calcolo del *coeff\_part*, gli iscritti alla classe diversamente abili che non gareggiano, mentre non sono contati gli atleti presenti ma che non gareggiano per infortunio.

Il punteggio per il GA è così calcolato:

- il tempo totale della classe è diviso per il numero dei partecipanti effettivo (quindi esclusi eventuali iscritti diversamente abili che sono contati nel *coeff\_part*) al GA; si ottiene così il Tempo totale equivalente.

- alla classe con il Tempo totale equivalente minore vengono assegnati 10 punti
- alla classe con il Tempo totale equivalente maggiore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 10 un punteggio proporzionale al proprio Tempo totale equivalente.

Il punteggio per il SL è così calcolato:

- il punteggio di salto totale della classe è diviso per il numero dei partecipanti effettivo (quindi esclusi eventuali iscritti alla classe diversamente abili che sono contati nel *coeff\_part*) al SL; si ottiene così il Salto totale equivalente.
- alla classe con il Salto totale equivalente maggiore vengono assegnati 10 punti
- alla classe con il Salto totale equivalente minore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 10 un punteggio proporzionale al proprio Salto totale equivalente.

Il punteggio velocità è così calcolato

Il punteggio velocità ottenuto per ogni classe, come da tabella, viene normalizzato dividendolo per il coefficiente 69 che è stato scelto per attribuire un punteggio massimo di 10 punti alla classe che conquistasse tutti i primi 6 posti sia femminili che maschili.

Il punteggio complessivo per classe è dato dalla somma dei punti GA, SL e Velocità



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

In caso di stesso punteggio totale ottenuto da 2 o più classi la classifica viene effettuata utilizzando le seguenti regole, nell'ordine indicato:

- classe con maggior Punteggio\_GA (moltiplicato per il proprio *coeff\_part*)
- classe con maggior numero di partecipanti (partecipanti GA + partecipanti SL)
- estrazione.



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

### CLASSI TERZE, QUARTE E QUINTE

La coppa viene assegnata alla sezione che ottiene il migliore risultato complessivo nelle gare di Velocità, Salto in Lungo, Lancio del Vortex.

Per ogni gara, ad ogni atleta viene assegnato un punteggio in base al suo piazzamento, come definito nella tabella seguente: Gara	Punteggio	Note
Velocità	1°: 60 punti 2°: 59 punti ..... a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 6 atleti per classe, per ciascun sesso.
Salto in Lungo	1°: 60 punti 2°: 59 punti ..... a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 3 atleti per classe, per ciascun sesso.
Vortex	1°: 60 punti 2°: 59 punti ..... a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 3 atleti per classe, per ciascun sesso.